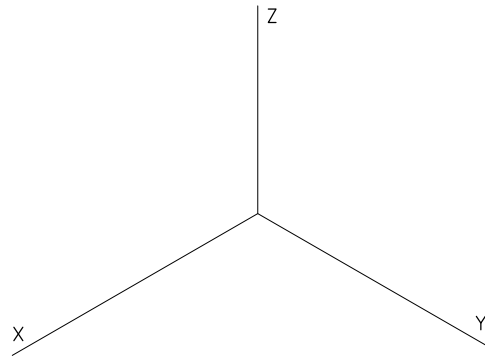


1

Representar en Perspectiva isométrica el cuerpo sólido cuyos vértices son:

- A (0, 0, 0)
- B (0, 25, 0)
- C (30, 0, 0)
- D (30, 25, 0)
- E (0, 0, 20)
- F (0, 25, 20)
- G (30, 0, 20)
- H (30, 25, 20)

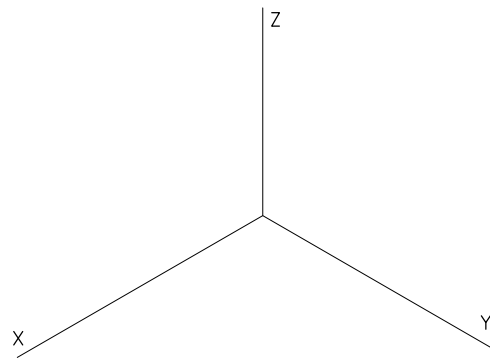


Unidades: mm

2

Representar en Dibujo isométrico el cuerpo sólido cuyos vértices son:

- A (0, 0, 0)
- B (0, 25, 0)
- C (30, 0, 0)
- D (30, 25, 0)
- E (0, 15, 10)
- F (0, 25, 10)
- G (30, 15, 10)
- H (30, 25, 10)
- I (0, 0, 20)
- J (0, 15, 20)
- K (30, 0, 20)
- L (30, 15, 20)

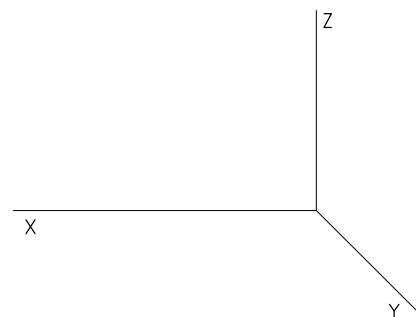


Unidades: mm

3

Representar en Perspectiva caballera, ($\mu=0'5$), el cuerpo sólido cuyos vértices son:

- A (0, 0, 0)
- B (0, 25, 0)
- C (30, 0, 0)
- D (30, 25, 0)
- E (0, 0, 20)
- F (0, 25, 20)
- G (15, 0, 10)
- H (15, 25, 10)
- I (30, 0, 10)
- J (30, 25, 10)



Unidades: mm

Nombre:

Curso:

Nº

Escala
1 : 1

Perspectivas axonométricas
Puntos coordenados

Fecha:

Lámina F-4