

# D14 La pirámide

---

### **Pirámide**

Es un poliedro limitado por un polígono cualquiera llamado **base** y tantos triángulos como lados tiene la base los cuales concurren en un punto.

Los triángulos constituyen las **caras laterales** y el punto común a todos ellos es el **vértice** o cúspide de la pirámide.

Las aristas que concurren en la cúspide se llaman **laterales**, y las restantes **básicas**.

**Altura** de la pirámide es la distancia del vértice a la base.

### **Clasificación de las pirámides**

Por el número de caras laterales se clasifican en triangulares, cuadrangulares, pentagonales, etc. según tengan tres, cuatro, cinco, etc. caras laterales.

**Pirámide regular** es la que tiene por base un polígono regular y por caras laterales triángulos isósceles iguales.

En toda pirámide regular el pie de la altura coincide con el centro de la base.

**Apotema** de una pirámide regular es la altura de uno sus triángulos laterales.

### **Sección paralela de la base**

Si se corta una pirámide por un plano paralelo a la base la sección es un polígono semejante a ésta y la razón de semejanza es igual a la razón entre sus distancias al vértice.

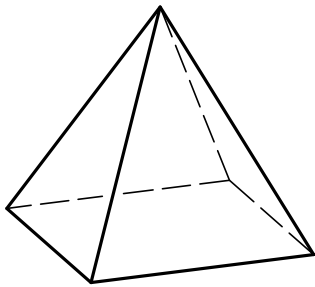
### **Tronco de pirámide de bases paralelas**

Es la parte de pirámide comprendida entre la base y una sección paralela a la misma.

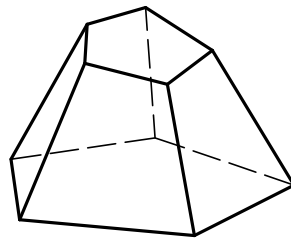
## Desarrollo de la pirámide regular

El desarrollo de la superficie lateral de una pirámide regular es un sector poligonal regular.

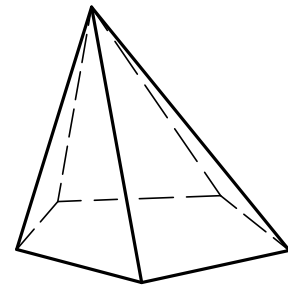
## Ejemplo de pirámides



Pirámide recta



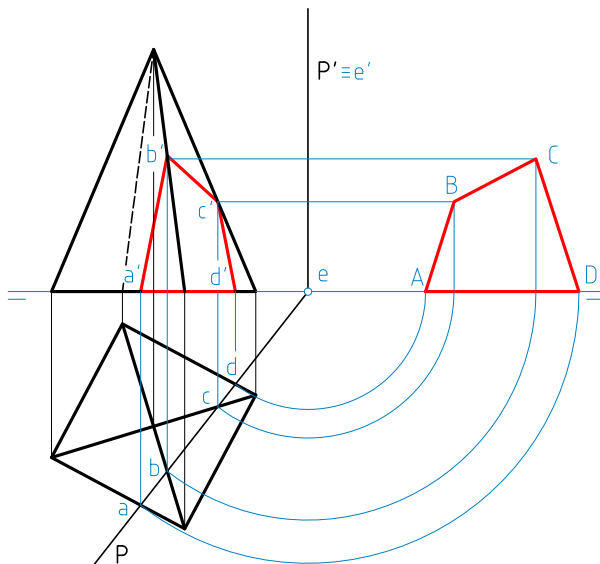
Pirámide truncada



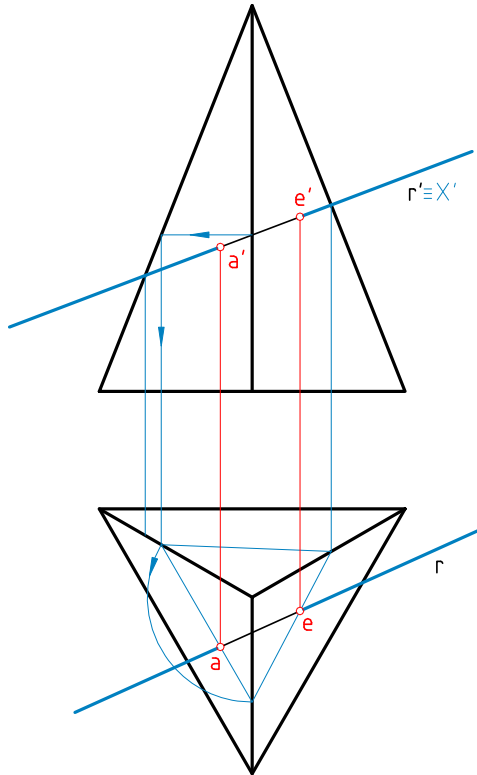
Pirámide oblicua

## Ejercicios

Hallar la verdadera magnitud de la sección producida en la pirámide por el plano P, proyectante horizontal.



Hallar los puntos de intersección entre la recta R y la pirámide.



Representar el desarrollo de la pirámide

