

E1 Métodos de representación

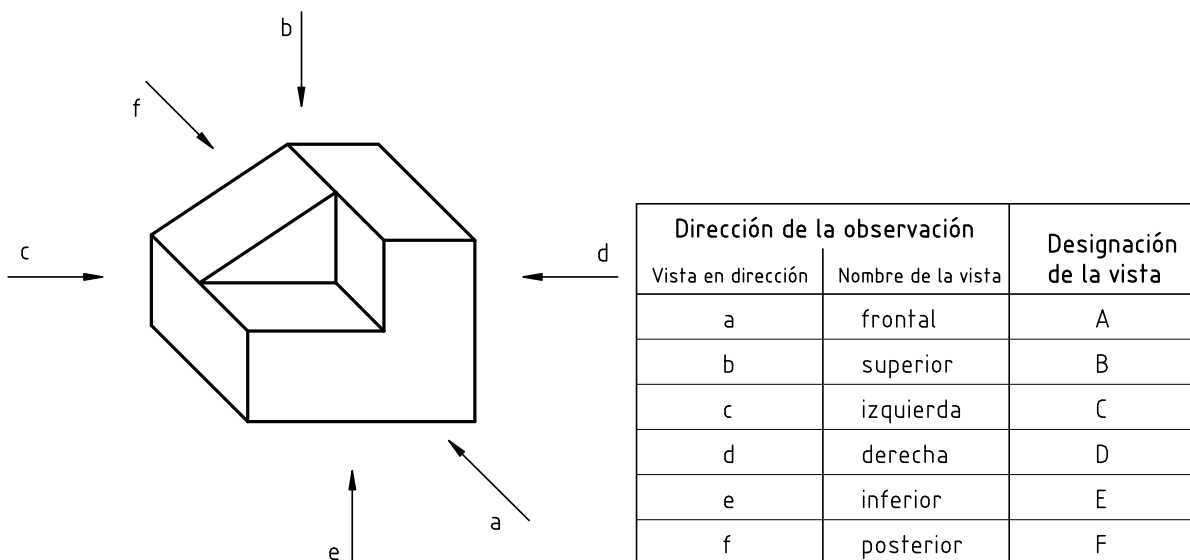
Sistemas de representación: Vistas diédricas

Métodos de proyección del primer y tercer diedro.

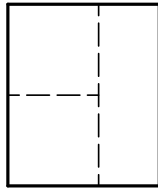
Vistas de un objeto: son sus distintas proyecciones sobre planos de referencia. La vista frontal o alzado es la vista principal de un objeto y es la que tiene que dar mejor idea de su forma.

Proceso de obtención de las vistas de un cuerpo.

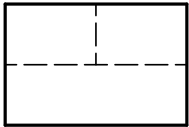
Según la norma *UNE-EN ISO 5456-2/2000: Dibujos técnicos. Métodos de proyección. Representaciones ortográficas.*



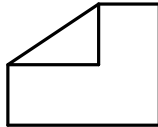
Disposición de las vistas según el método de proyección del primer diedro:



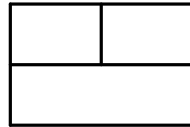
E



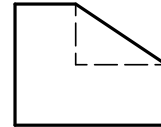
D



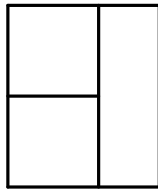
A



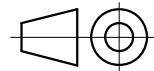
C



F

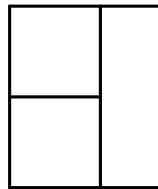


B

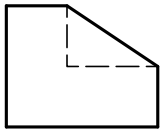


Símbolo identificativo del método

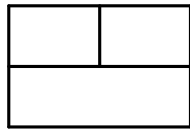
Disposición de las vistas según el método de proyección del tercer diedro:



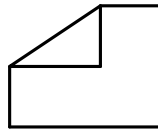
B



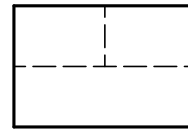
F



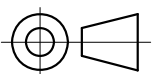
C



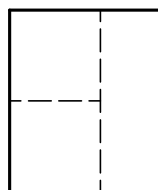
A



D

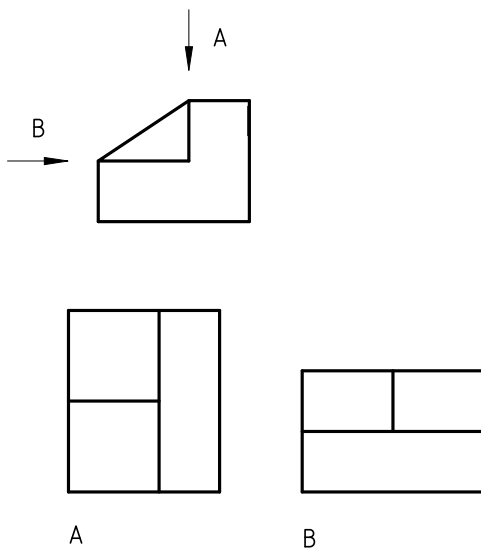


Símbolo identificativo del método

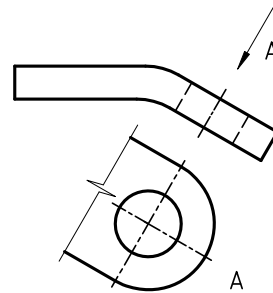
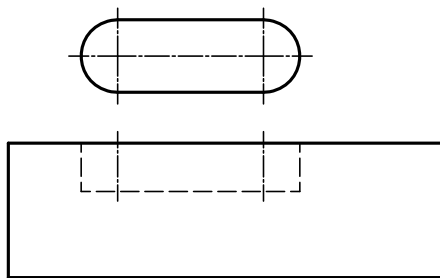


E

Disposición de las vistas según el método de las flechas de referencia:

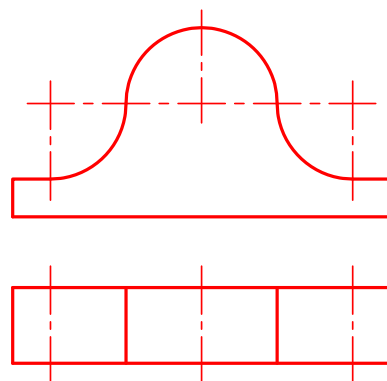
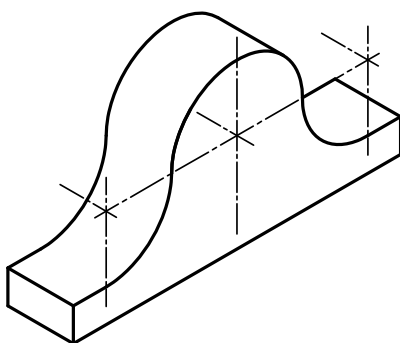


Vistas locales y vistas parciales:

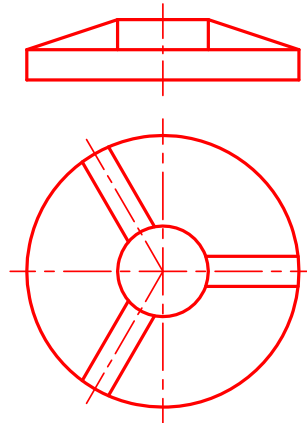
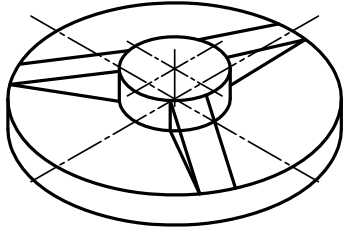


Representaciones especiales

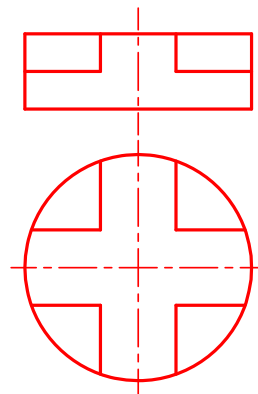
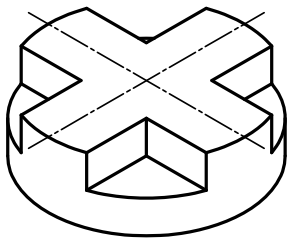
Línea de tangencia como arista real



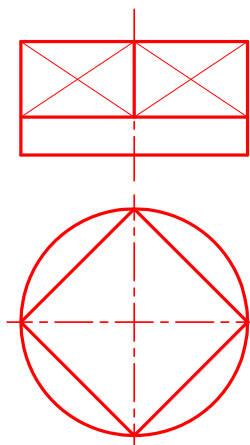
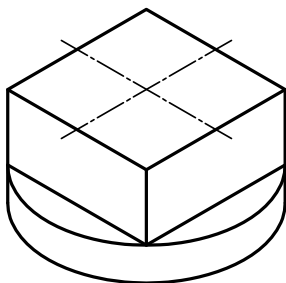
Elementos uniformemente repartidos



Simplificación de aristas

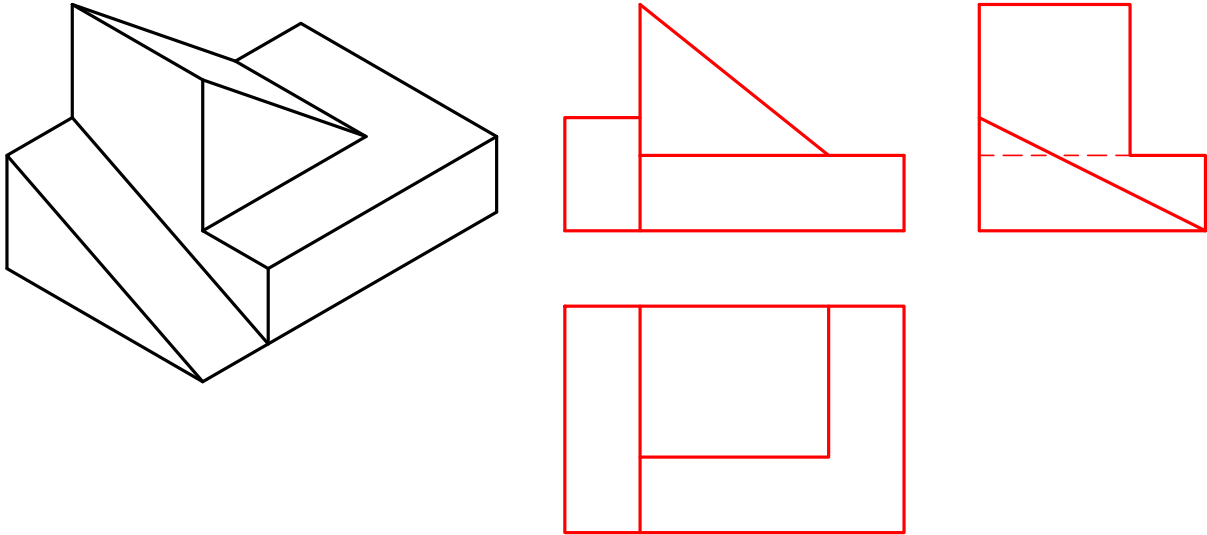


Caras planas



Vistas suficientes

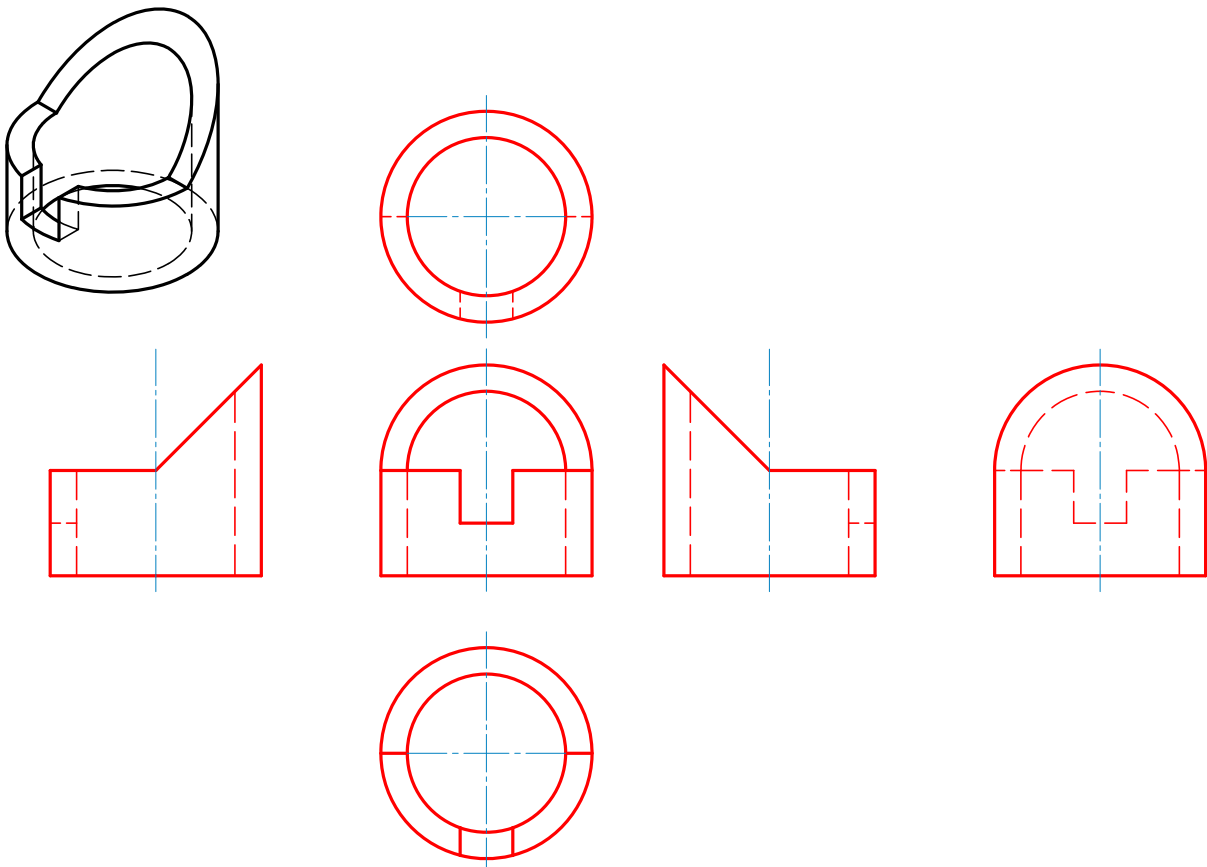
El número de vistas de un cuerpo debe ser el menor posible pero han de ser las suficientes para la correcta interpretación del mismo.



Nótese que en las vistas se aprecian las mismas caras que en la perspectiva.

Ejercicio

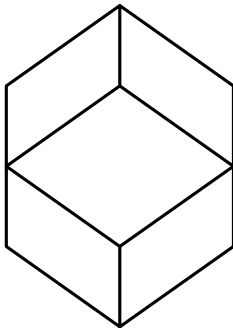
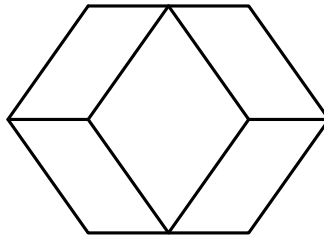
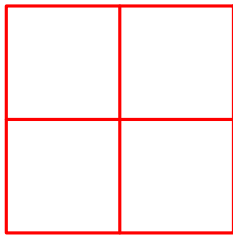
Representar a escala natural las seis vistas diédricas del tubo cortado.



Tercera vista

Dadas dos vistas de un cuerpo geométrico hallar una tercera.

Hallar el alzado.



El cuerpo geométrico es un rombododecaedro.